

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Inżynieria oprogramowania		Kod 1011104361011160082
Kierunek studiów Zarządzanie - studia niestacjonarne I stopnia	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) (brak)	Rok / Semestr 3 / 6
Ścieżka obieralności/specjalność -	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obligatoryjny
Stopień studiów: I stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) niestacjonarna	
Godziny Wykłady: 12 Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: 14	Liczba punktów 3	
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) (brak)	(ogólnouczelniany, z innego kierunku) (brak)	
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne	Podział ECTS (liczba i %) 3 100%	
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca: -dr inż. Andrzej Borucki email: andrzej.borucki@put.poznan.pl tel. 061 665 33 71 Wydział Inżynierii Zarządzania ul. Strzelecka 11, 60-965 Poznań		
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	Podstawowy kurs z projektowania informatycznych systemów zarządzania
2	Umiejętności:	sprawne wykorzystywanie narzędzi wspomagania projektowania Visio oraz umiejętności z zakresu projektowania baz danych
3	Kompetencje społeczne	rozumie potrzebę umiejętności projektowania i zarządzania wdrożeniami systemów informatycznych zarządzania
Cel przedmiotu: -Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodami i CASE -mi inżynierii oprogramowania stosowanymi w projektowaniu informatycznych systemów zarządzania		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza: 1. zna metody i narzędzia zbierania danych, ich przetwarzania oraz selekcji i dystrybucji informacji - [K2A_W11]		
Umiejętności: 1. umiejętność pracy w zespole projektowym - [-] 2. posługiwanie się programami wspomagającymi projektowanie modeli wymagań systemów informatycznych - [-]		
Kompetencje społeczne: 1. ma świadomość odpowiedzialności za pracę własną oraz gotowość podporządkowania się zasadom pracy w zespole i ponoszenia odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania - [K2A_K02] 2. potrafi dostrzegać zależności przyczynowo skutkowe w realizacji postawionych celów i rangować istotność alternatywnych bądź konkurencyjnych zadań - [K2A_K03]		
Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia		
- egzamin ,ocena projektu modelu logicznego aplikacji opracowanej w sem.3 w ramach ćwiczeń z projektu baz danych w Accessie		
Treści programowe		

-Program przedmiotu obejmuje następujące zagadnienia :tworzenie ,implementacja , eksploatacja i modyfikacja systemu informatycznego ,integracja systemów informatycznych, narzędzia inżynierii oprogramowania ,wymagania funkcjonalne, dziedzinowe, systemowe, użytkownika; proces inżynierii wymagań ;zarządzanie wymaganiami ;prototypowanie oprogramowania ;kustomizacja oprogramowania ;zarządzanie wdrożeniami systemów informatycznych ;zarządzanie personelem projektów informatycznych-model P-CMM; szacowanie kosztu oprogramowania.

Literatura podstawowa:

1. Sommerville Ian Inżynieria oprogramowania WNT Warszawa 2003
2. Flasiński M Zarządzanie projektami informatycznymi PWN Warszawa, 2006
3. Wróblewski P Zarządzanie projektami informatycznymi Helion, Gliwice 2005
4. Stevens P UML.Inżynieria oprogramowania Helion, Gliwice 2007

Literatura uzupełniająca:

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

Czynność	Czas (godz.)	
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	3
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	26	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	24	1